

MakerLabs II

Gemeinsam digitale Teilhabe gestalten



Save the Children



© Mauro Bedoni / Save the Children

In keinem anderen Industrieland der Welt hängt der Bildungserfolg von Kindern so stark mit der Herkunft zusammen wie in Deutschland. Dabei haben alle Kinder ein Recht auf Bildung als Grundlage für chancengerechtes Aufwachsen.

Mangelnde digitale Teilhabe beschränkt Bildungschancen. Wo Geld für Technik und familiärer Support fehlt, verlieren Kinder zunehmend an Anschluss. **Infrastrukturprojekte für neue Technologien allein sind hier nicht genug.** Um Kindern einen chancengerechten Start in die Zukunft zu ermöglichen, sind neue, kreative Ansätze gefragt.

Save the Children Deutschland setzt sich dafür ein, die digitale Teilhabe von im Bildungssystem benachteiligten Kindern im Alter von 6–18 Jahren zu fördern. Wir haben bereits mehr als 18.900 Kinder erreicht. In diesem Projekt bekommen weitere Kinder Zugang zu digitalen Technologien und erkunden sie spielerisch. Durch Trainings- und Beratungsangebote unterstützen wir auch Bildungsfachkräfte darin, gemeinsam mit den Kindern digitale Teilhabeangebote zu schaffen.

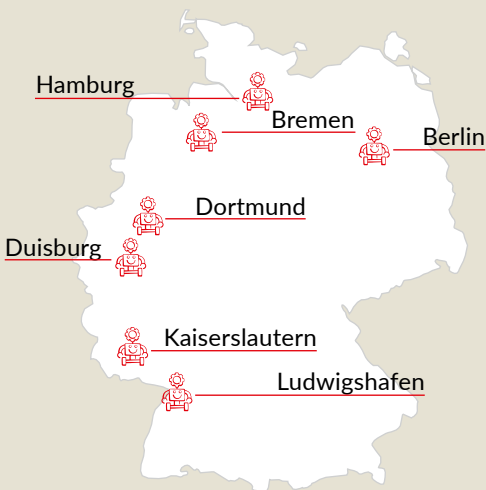
Mit dem Projekt „MakerLabs II – Machen. Begreifen. Digital Teilhaben“, das seit Oktober 2023 läuft, rückt die Partizipation noch mehr in den Vordergrund:



„Junge Menschen haben das Recht und das Bedürfnis, ihr Umfeld mitzugestalten. Wir werden sie daher auch weiterhin umfassend an der Gestaltung von Making-Angeboten beteiligen.“

– Hajdi Barz, Projektleiterin, Save the Children

Standorte:



Empowerment für bildungsbenachteiligte Kinder

Bildung kann das Leben verändern – und wir wissen, dass insbesondere digitale Bildung bessere Zukunftschancen schafft. Im MakerLabs-Projekt arbeiten wir nach dem **Making-Ansatz**: Wir schaffen Zugänge zu digitaler Technik, befähigen Kinder zum souveränen Umgang damit, schaffen Anlässe, in denen sie Selbstwirksamkeit erfahren und sich aktiv einbringen können. Mit Ihrer Unterstützung tragen wir gemeinsam, dazu bei, dass Kinder und Jugendliche genau das bekommen: Chancen aktiv zu wirken.

Kinderrechte durch Making-Angebote zu stärken, bedeutet:



Zugang zu digitaler Technik schaffen, IT- und „21st Century Skills“ stärken



Gemeinsames Handeln, konstruktives Kommunizieren und Kooperieren üben

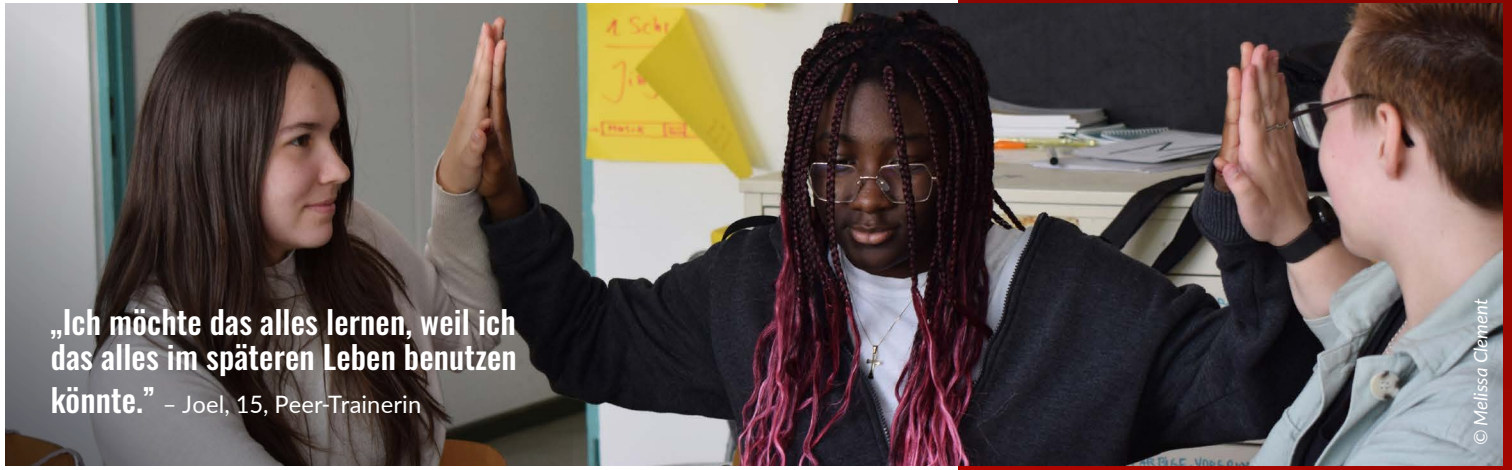


Problemlösefähigkeiten und kreatives Denken durch Fehlerfreundlichkeit lernen



Gegenseitige Wertschätzung und Ermutigung bei unterschiedlichen Talenten fördern

Helfen Sie uns, bis Ende 2025 mehr als 38.000 Kinder deutschlandweit zu erreichen!



„Ich möchte das alles lernen, weil ich das alles im späteren Leben benutzen könnte.“ – Joel, 15, Peer-Trainerin

© Melisa Clement

Partizipativ und nachhaltig – So entfaltet das Projekt an 43 Bildungseinrichtungen Wirkung



Trainings für Fachkräfte und Peer-Trainer*innen



Beratung und Prozessbegleitung



Material- und Geräteausstattung



Vernetzung von Bildungsakteuren



„Die Schüler*innen merken: Das macht mir Spaß und das kann ich gut, da will ich hin! Das sind wichtige Ziele unserer Berufs- und Studienorientierung.“

– Pascal Berthy, Physik- und Technik-Lehrer in Hamburg

Machen Sie mit: Gemeinsam erweitern wir digitale Teilhabemöglichkeiten

Mit Ihrer Spende helfen Sie uns, benachteiligte Kinder und Jugendliche in Schulen, Bibliotheken, Jugendfreizeiteinrichtungen und Nachbarschaftszentren zu unterstützen. MakerLabs sind innovativ, wirkungsvoll und nachhaltig. Dadurch können wir gemeinsam:

- 70 Peer-Trainer*innen ausbilden,
- 500 Fachkräfte weiterbilden,
- mehr als 180 Trainingsstunden und 1.350 Beratungsstunden anbieten
- und somit 5.000 Kinder und Jugendliche direkt erreichen.



Projektvideo hier ansehen

Peer-Learning für strukturellen Wandel

Wo Wissen geteilt wird, kann es wachsen. Die MakerLabs Peer-Trainer*innen sind Jugendliche im Alter von 13 bis 18 Jahren, die auf Augenhöhe mit Fachkräften in der Workshopgestaltung, Moderation und Technik ausgebildet werden und dann ihre Erfahrungen und Wissen an Schulkinder weitergeben.

So könnte Ihre Spende wirken:

- **13.000 Euro** kosten zum Beispiel Tablets für 60 Kinder.
- **80.000 Euro** reichen, um vier Bildungseinrichtungen mit umfassenden digitalen Materialien und Geräten als MakerLab auszustatten.
- Mit **100.000 Euro** könnten wir einen neuen MakerLabs-Standort im zweiten Projektjahr eröffnen und begleiten.



© Thomas Bremer / Save the Children



Lassen Sie uns gemeinsam digitale Teilhabe für Kinder gestalten!

Göksu Wolf

Fachleitung Neue Kooperationen
030 27 59 59 79-257
goeksu.wolf@savethechildren.de

Spendenkonto

Bank für Sozialwirtschaft
IBAN: DE96 3702 0500 0003 2929 12
BIC: BFSWDE33XXX
Stichwort: Digitale Bildungsprojekte in Deutschland

